

В цифровом пространстве

Фоторепортаж

2 декабря, во Всемирный день компьютерной грамотности, обучающиеся 9 «б» класса средней общеобразовательной школы № 2 стали участниками информационной игровой программы «В цифровом пространстве», прошедшей в центральной библиотеке централизованной библиотечной системы Ибресинского района.

Данное мероприятие организовано в рамках Всероссийской библиотечной акции «Молодёжная Неделя цифровых технологий». Цифровые технологии занимают всё большее место в нашей жизни. Трудно найти человека, который бы не пользовался компьютером, ноутбуком, смартфоном или другим цифровым гаджетом. Поэтому главная цель, которую ставят перед собой библиотека – это обратить внимание на важность доступа к современным технологиям, способствовать повышению уровня компьютерной грамотности своих пользователей.

Библиотекарь познакомила детей с электронными ресурсами библиотеки, с услугами, которые можно получить в библиотеке с применением информационных технологий. Пользователям доступны коллекции Научной электронной библиотеки, «Полпред», «Лань», справочно-правовой системы «КонсультантПлюс».

Далее дети показали свои знания в интеллектуальной викторине «В мире цифровых технологий». С блиц-вопросами, с заданиями на логику, практическими заданиями в графическом интерфейсе «Paint 3d» справились на «отлично».

В завершение встречи прошла экскурсия по обновленной библиотеке. Школьники посетили центр чтения, молодежную площадку «ОЛИМП», зону отдыха

«Кофе+Журналы», информационный зал. Большой интерес вызвали у детей шлемы виртуальной реальности и специальные очки для просмотра анаглифных фильмов. VR-шлемы уже стали частью реальности библиотеки. С помощью гарнитуры виртуальной реальности ребята погрузились в совершенно новые приключенческие истории.

Возможность опробовать форматы виртуальной реальности в привычной обстановке поможет привлечь в библиотечные учреждения молодежную аудиторию.